



NR	TEKNIKK	MÅL	OPPMÅLING
1	Startsone		A=0, D=0, 7X7
2	Skalpehugg	Eple	A=9, B=11
3	Tyrkerhugg	Kål	C=2, D=19
4	Skalpehugg	Eple	A=9, D=10
5	Lang spiss	Ring (liten)	A=1, D=19
6	Våpensone		A=0, B=0, 7X7
7	Spydplukk	Boks	C=5, B=2
8	Halvlanse	Ring	A=9, D=19
9	Våpensone		A=0, D=0, 7X7
10	Lanse med levée	Ring	C=0, D=8
11	Krysset lanse med levée	Ring (liten)	C=1, B=11
12	Stopsone		A=0, B=0, 7X7